

JUEGO

Versión para más pequeños, se juega como una oca tradicional. Se tira el dado y se avanza el número de casillas que salga en la tirada.

Si caen en una **bota** van “de bota a bota y tira porque te toca”. Pero ojo: si caes en la última bota, tienes que retroceder a la anterior y encima no tiras, porque en esta ocasión, no te toca.

En las **tiritas**, como les ha salido una ampolla, tienen que parar un turno sin tirar.

En el **miliario** van “de miliario a miliario, tira y sigue el itinerario”.

En la **Cruz de Santiago** se paran a socorrer a un peregrino y están dos turnos sin tirar.

Hay una bifurcación y si llegan tienen que elegir por dónde ir, los dos caminos valen.

En el resto, cuando caigan en una casilla podrán descubrir algún dato curioso.

Si caen en la **vieira** algo sobre el **camino**, en el **bastón**, curiosidades sobre **peregrinos**, en las **mochilas** cosas que se llevan en el **equipaje**.

En las casillas de los **pueblos** se cuenta un **dato curioso** de la localidad.

Gana quien llega a la casilla final con el número exacto en la tirada del dado, si es un número mayor tiene que retroceder hacia atrás.

Todo el juego está guiado por una persona que se encarga de leer las curiosidades.

Datos: ¿Sabías que...?

RIOLOBOS y HOLGUERA Casilla 8

- En **Riolobos** hay un precioso Parque Periurbano en el que podemos encontrar el Centro de Interpretación “Cerro del Tomillar”. En él se puede disfrutar de un entorno natural muy interesante en el que destacan las **orquídeas**.
- Sobre el arroyo Zanganea hay un **punto medieval** que situado sobre un camino que en época romana comunicaba Garrovillas con Galisteo.
- La romería de **Riolobos** se celebra en las inmediaciones de la ermita de la Virgen de la Argamasa el segundo lunes después del domingo de Pascua, antes se llamaba “**Lunes de Piedra**”.
- Dicen que hace muchos años, en **Holguera** hubo una epidemia de peste, los paisanos llevaron a su santo patrón San Roque por todas las casas del pueblo y la epidemia terminó. Por eso, cada año, los **quintos** del pueblo vuelven a llevar al santo por las casas.
- En **Holguera** hay restos de una **necrópolis** posiblemente romana (tumbas excavadas en piedra) cerca de la ermita de San Isidro.

GALISTEO Casilla 13

- El origen de Galisteo es un “Casto” o **campamento en época romana**, cercano a la Vía de la Plata.
- La impresionante **muralla** de Galisteo es una obra almohade y está construida con cantos rodados. Tiene una altura de entre 9 y 10 metros, con un espesor de 2,5 m.
- La torre del palacio Alcázar de Galisteo es conocida como “**La Picota**” y se llama así por su remate en forma de pirámide octogonal.
- **El pericutín** es el rollo o picota de la villa. Ya no tiene columna, pero conserva un peculiar sillón de granito en su base. Las picotas o rollos de justicia servían para mostrar sentencias, normas... y también ajusticiamientos.
- El precioso **punto de Galisteo** tiene siete ojos y en su parte más alta tiene un templete con una inscripción y una estatua de San Pablo. Es medieval y lo mandó construir el Conde de Osorno, Garcí Fernández Manrique de Lara.

ALDEHUELA DEL JERTE Casilla 18

- El patrón de Aldehuela del Jerte es **San Blas**. En su honor se celebran festejos entre los que destaca la **ECHADA DE BANDERA**. Al son del tamboril se ondea la bandera con movimientos acompasados agradeciendo la protección del santo.
- La **Virgen de la Encina** es su patrona y en su honor se celebra una animada romería el segundo domingo después de Pascua. La imagen es muy antigua, data del siglo XV.
- El pueblo en origen se llamaba **Aldehuela**, pero en 1916, se modificó por Aldehuela del Jerte. También cambiaron su nombre un montón de pueblos de España fue una reforma ordenada por el Conde de Romanones.
- El nombre de Jerte viene del árabe “**xerite**” que significa río angosto o cristalino.
- En Aldehuela del Jerte hay un precioso **mural** que tiene muchas referencias a las tradiciones y la vida del pueblo y entre ellas hay una preciosa nutria que parece haberse escapado del mismísimo río Jerte.

CARCABOSO Casilla 21

- Los primeros habitantes de Carcaboso dejaron rastro de su existencia en forma de **tumbas megalíticas** en el cerro del Triquiñuelo.
- En el pueblo de Carcaboso hay un **centro de interpretación** de la Calzada Romana y Ruta Jacobea con información sobre la Vía de la Plata.
- Al lado de la iglesia de Carcaboso hay un **curioso parque** en el que se pueden contemplar bellos ejemplares de miliarios romanos.
- Los colores de la **bandera de San Jovita** junto a San Faustino, patrones de Carcaboso, protagonizan un precioso mural que se llama Carcaboseña en el que un abejaruco y una figura femenina simbolizan la libertad.
- Las fachadas de las casas del pueblo de Carcaboso tienen numerosos **“Fotogramas”**, pinturas en blanco y negro de escenas personajes cinematográficos que lucen la bandera de San Jovita.

VALDEOBISPO Casilla 23

- Hay una leyenda que dice que el obispo de Coria tuvo que pasar la noche en una posada del pueblo y que al día siguiente al preguntar cuánto tenía que pagar por el alojamiento, el posadero le dijo: **de balde obispo**, y de ahí el nombre de Valdeobispo.
- Cada 3 de mayo Valdeobispo da la bienvenida a la primavera con una celebración cargada de color: **La Maya**. Primorosas muñecas con cuerpo de botijo adornadas con flores. Hay bonitos murales que homenajean esta preciosa fiesta.
- En Valdeobispos son muy famosos por su gran calidad los **espárragos**. Tanto es así, que incluso se celebran rutas en honor de este manjar.
- En Valdeobispo se puede disfrutar de muchas actividades acuáticas en su precioso **embalse** sobre el río Alagón. Su agua también se utiliza para riego y para generar electricidad.
- De la época romana de Valdeobispo se han podido documentar hasta **cinco Villas Romanas** en su término municipal. Testimonios de la importancia del paso de la Vía de la Plata.

VIEIRA:

Datos sobre el Camino:

- La Vieira es una concha que podías conseguir en Santiago de Compostela al terminar el camino y te la llevabas como **recuerdo** y para demostrar que habías conseguido terminarlo.
- El camino está señalizado utilizando **flechas amarillas**. El primero en hacerlo fue Elías Valiña, que era cura del pueblo de O Cebreiro.
- En la catedral de Santiago tienen un **“ambientador gigante”** que se llama “Botafumeiro” que huele a incienso.

BASTÓN:

Datos sobre los peregrinos:

- Tienes que caminar un mínimo de 100 Km para obtener tu compostelana. (Un diploma que demuestra que has recorrido el Camino).
- Un peregrino que va en bici es un bicigrino y tiene que recorrer como mínimo 200 Km para obtener la compostelana.
- Puedes hacer el Camino a caballo, pero cumpliendo con unas condiciones legales y de cuidados del animal: seguro, comida, alojamiento...
- Un peregrino o peregrina recorre en cada etapa, aproximadamente 25 kilómetros.

MOCHILA:

Datos-cosas curiosas que llevamos en el equipaje:

- Aguja e hilo (para coser y sobre todo... para drenar las ampollas).
- Pañuelo para el cuello de tela (podemos usarlo para protegernos del polvo, para refrescarnos si lo mojamos, para hacer una muñequera...).
- Botiquín: con crema solar, aspirinas, Betadine... (Y si hacemos el Camino a caballo el animal también debe llevar su propio botiquín).
- Imperdibles (se usan para muchas cosas pero una curiosa es para colgar ropa mojada de la mochila y que se vaya secando al andar).
- Jabón “lagarto”, es un tipo de jabón que lo mismo sirve para asearnos que para lavar la ropa.